

La Autoridad Portuaria de Castellón convoca pruebas selectivas para cubrir la siguiente vacante por turno libre.

1 plaza de TÉCNICO DE INFRAESTRUCTURAS

Funciones: Realizar trabajos técnicos relacionados con la ejecución de los proyectos (topografía, batimetría, delineación, etc.). Efectuar el seguimiento de la ejecución técnica y administrativa de las obras. Controlar la calidad de las obras en ejecución y sus materiales a través de pruebas y ensayos. Apoyar en el seguimiento de la seguridad y salud en obras en el cumplimiento de la normativa de seguridad y salud durante la elaboración del proyecto y en su ejecución. Mantener el registro de información cartográfico en el sistema de información geográfico de la Entidad. Elaborar las certificaciones de obra y su documentación aneja. Velar por el cumplimiento de las políticas de seguridad, protección de datos, calidad y medioambiente establecidas en el ámbito de su ocupación. Elaborar informes, estudios, proyectos y presupuestos relacionados con su actividad y gestionar la documentación administrativa derivada de la misma. Apoyar a los distintos departamentos en las actividades relacionadas con el contenido de sus funciones. Gestionar los recursos materiales y humanos asignados, utilizando todos los medios puestos a su disposición para el desempeño de sus funciones. Cualquier otra actividad relacionada con la misión de la ocupación.

Formación Mínima: Diplomatura, Ingeniería Técnica o Formación profesional Grado Superior o equivalente (Meces 2).

La Bases de la convocatoria están disponibles en la página web de la Autoridad Portuaria de Castellón, www.portcastello.com (Sección "Ofertas de Empleo"). Las personas interesadas deberán presentar una instancia y la documentación correspondiente en el Registro General de la Autoridad Portuaria de Castellón, Muelle Serrano Lloberes s/n 12100 Grao de Castellón. El plazo de admisión de solicitudes finaliza el 2 de marzo de 2021 a las 14:00 horas.

Castellón a 8 de febrero de 2021

LA DIRECTORA

Ana Ulloa Piñeiro

